

# Journée PRÉHISTORIQUE

Organisée par l'association ARCHEOMALA

**VENDREDI 22 SEPTEMBRE 2017**



A partir de 16h - Jusqu'à 20h  
à l'Esplanade G. Etienne  
**DE MALATAVERNE**

TOI,  
RESERVE SOIREE !!  
TOI,  
RIRE BEAUCOUP !!



Différents ateliers  
proposés pour  
PETITS ET GRANDS:  
Taille de silex,  
Feu préhistorique,  
Tir à l'arc préhistorique,  
Fabrication de cordes...

*détail au verso*

Les enfants sont sous  
la responsabilité d'un adulte !  
En cas de pluie la manifestation  
sera annulée !

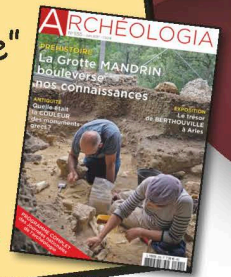
Pour tous renseignements : 06 23 94 52 80



# GRAND JEU CONCOURS

en partenariat avec ARCHEOLOGIA  
A GAGNER : 5 DVD

de "Crépuscule néandertalien pour l'aube moderne"  
de Rob Hope ;  
1 abonnement de 6 mois à Archéologia  
ET  
5 N°555 de Juin 2017 d'Archéologia



## ATELIERS PROPOSÉS pour PETITS ET GRANDS :

Taille de silex : découvrez comment  
les Néroniens confectionnaient leurs  
flèches il y a 50 000 ans !

Tir à l'arc & au propulseur

Faire du feu & fabriquer des cordes  
aux temps préhistoriques

Peintures aziliennes sur galet

**SURPRISE !** Art pariétal...  
(sur Mini-grotte Mandrin)

Ateliers de fouilles archéologiques

Confection de bijoux  
préhistoriques



## TOMBOLA EXPOSITIONS

## PRÉHISTO-BIBLIO

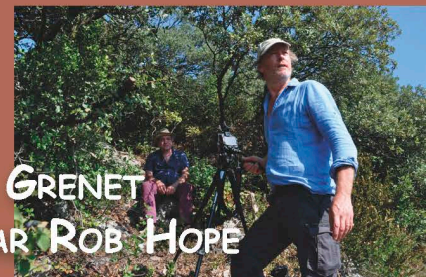
## RESTAURATION SUR PLACE BUVETTES, CRÊPES

Faites-vous croquer le portrait façon préhisto  
par Michel Grenet, illustrateur-préhistorien,  
et Benoit Loche, artiste bénévole  
d'ARChéoMala ;



Découvrez une cabane néronienne reconstituée.

Rencontre avec Ludovic Slimak (CNRS),  
responsable scientifique des recherches menées  
à la Grotte Mandrin, en présence de son équipe  
de jeunes fouilleurs (étudiants en archéologie)  
et de Rob HOPE.



MICHEL GRENET  
FILMÉ PAR ROB HOPE

MICHEL GRENET EXPOSERA CERTAINES  
DE SES OEUVRES ET IL TRAVAILLE  
ACTUELLEMENT AUX ILLUSTRATIONS  
D'UN LIVRE, EN COURS DE RÉDACTION  
SUR LA GROTTE MANDRIN.

ROB HOPE SERA AUSSI PRÉSENT ET  
TOURNERA QUELQUES IMAGES DE SON  
PROCHAIN DOCUMENTAIRE SUR  
LA GROTTE MANDRIN.



au  
**GOIN**  
du jeu

